



Convention collective



1- Durée de la convention

- La présente convention sera valide pour la saison 2015. Cependant, certains nouveaux éléments seront valides pour le reste de la saison 2014 (points en BLEUS).

2- Paramètres de la LBNA

- Version du jeu : OOTP 8 sera utilisé pour la saison 2015. Au-delà de cette saison, un changement de version est à prévoir (OOTP X si possible sans risque de bug en passant par-dessus la version 9)
- Salaire minimum : 325 000\$
- Argent en banque maximum à en tout temps : 20M\$
- Utilisation des coaches : Non
- Utilisation des scouts : Non
- Utilisation du Rule-5 draft : Oui
- Partage des revenus : Non
- Utilisation des waivers : Oui (Aucune intervention manuelle.)
- Utilisation du DH :
 - Conférence Canada : Non
 - Conférence USA : Oui
- Plafond salarial (*note : le plafond ne sera pas revu à la baisse malgré l'élimination des coaches en 2015, ce qui équivaut à une hausse du plafond d'environ 3M\$*):
 - 2014 = 81M\$
 - 2015 = 82M\$
 - Amendes prévues pour dépassement du plafond :
 - 5M\$ par simulation, aucun avertissement.
 - À la 4^{ième} simulation, le DG est congédié.

- À l'arrivée d'un nouveau DG, la concession se voit remettre 15 des 20M\$ de pénalité
- **Plancher salarial : 30M\$**
 - **Amendes prévues pour être sous le plancher : 5M\$** par simulation, aucun avertissement
- **Prix des billets : Entre 7 et 20\$**
 - **Amendes prévues pour être en-dehors des limites : Perte des revenus à domicile lors des simulations fautives.**
- **Repêchage:**
 - Se tient le 1 mars
 - 21 rondes (rondes 4 à 21 sont automatique)
 - Les choix des rondes 5 à 21 ne sont pas échangeables

3- Repêchage

- **Les joueurs recrues ne seront pas dévoilés avant les séries.**
- **Un joueur Légende par saison sera tiré au sort avant le draft. Il y aurait 20% de joueurs Exceptionnels donc en moyenne 1 aux 5 ans. Les autres 80% sont des joueurs du passé ayant eu de belles carrières sans plus. Voici le détail:**
 - 1- Lanceur exceptionnel
 - 2- Frappeur exceptionnel
 - 3- Lanceur ex-Expos
 - 4- Frappeur ex-Expos
 - 5- Lanceur années 90
 - 6- Frappeur années 90
 - 7- Lanceur années 80
 - 8- Frappeur années 80
 - 9- Lanceur années 70 et moins
 - 10- Frappeur années 70 et moins

Après chaque tirage, on remplace le joueur par un autre de la même catégorie en vu du prochain tirage.

- **Ordre du repêchage :**
 - Pendant les séries, tirage au sort pour le 1st pick entre la pire fiche (%) du Canada et celle des USA.
 - Pour les positions 2 à 20, ordre croissant du % de victoire (incluant match suicide). Ceci fait donc que le perdant du tirage pour le 1st pick n'a pas automatiquement le 2ieme pick.
 - En cas d'égalité du % de victoire ENTRE 2 ÉQUIPES OU PLUS DE LA MÊME CONFÉRENCE, on départage:
 - 1- Pire dossier entre les équipes impliquées
 - 2- Pire fiche de la saison précédente
 - 3- Tirage au sort

*En cas d'égalité du % de victoire ENTRE 2 ÉQUIPES OU PLUS DES 2 CONFÉRENCES CONFONDUES, on départage:
 - 1- Pire différentiel PP-PC
 - 2- Pire fiche de la saison précédente
 - 3- Tirage au sort
 - Pour les positions 21 à 28:
 - Pos 28 = Gagnant de la Coupe
 - Pos 27 = Finaliste Coupe
 - Pos 26 et 25 = Finalistes Conférences
 - Pos 24 à 21 = 4 équipes éliminées en 1ere ronde

3- Format des séries

- Le gagnant de chaque division ainsi que le Wild Card participent aux séries.
- Toutes les séries sont des 4 de 7.
- Détail sur les simulations :
 - Ronde 1 et 2 : simulation de 2 matchs à la fois sauf pour un 7^{ième} match
 - Finale :
 - Simulation des matchs 1 et 2 en une simulation.

- Simulation d'un seul match à la fois pour les matchs 3 à 7
- Bourses :
 - Champion 1 500 000\$
 - Finaliste 600 000\$
 - Final. Conférences 350 000\$
 - Autres 200 000\$

4- Nouveau DG

- Lors de sa première saison complète, un nouveau DG doit OBLIGATOIREMENT faire approuver ses échanges par le VP Opérations qui le guidera avant de les inscrire dans le forum.
- Un nouveau DG peut déménager gratuitement son équipe lors du premier début de saison suivant son arrivée. L'équipe peut changer de nom, de logo et de ville, en autant que ça reste dans la même région concernant sa division. Dans ce cas, le fan interest en ajusté à 65, que ce soit à la hausse ou à la baisse.

5- Échanges

- Le forum doit être utilisé pour annoncer vos besoins
- Les négociations entre les propriétaires se font par email en privé
- Pour confirmer un échange, un des propriétaires inscrit l'échange sur le forum (trades) et l'autre propriétaire confirme l'échange dans la même discussion
- Avant les simulations, le commissaire exécutera les échanges/ballottage/congédiements et fermera les discussions
- Il est possible d'inclure un montant d'argent ou des choix au repêchage dans les transactions. (**ATTENTION, il est possible d'échanger seulement des choix du prochain repêchage**)
- Vous ne pouvez pas échanger, avant le match des étoiles, un joueur que vous avez obtenu via le marché des joueurs autonomes

5- Simulations

- Le rythme des simulations est d'environ 3 par semaine. L'horaire précis sera mentionné au fur et à mesure.
- [Bugs de download des lineups](#) :

- Si ce n'est qu'un ou quelques lineups qui sont en défaut, il n'y aura pas de reprise de la sim.
- Si c'est un oubli du commissaire et donc que ce sont tous les lineups qui ne sont pas loadés, il y aura reprise de la sim.

5- Déménagement d'une concession

- Les Villes où la LBNA autorisera une équipe doit comprendre au moins 50000 habitants sans toutefois être représentées dans la MLB.
- Un DG peut déménager son équipe moyennant des frais et l'approbation du Commissaire ainsi que du Vice-Président de sa Conférence.
- Coût : 10M\$ pour un déménagement. Le fan interest de la nouvelle Ville sera de 65 et le Team Market et Fan Loyalty sera a Average. Le stade a une capacité de 40000 places et les dimensions sont décidées par le DG. Limite d'un déménagement par 10 saisons sauf s'il y a prise de possession par un nouveau DG.